

# Overzicht formules invoeren

Aanwijzingen voor Maple T.A. in een tekstveld voor formules

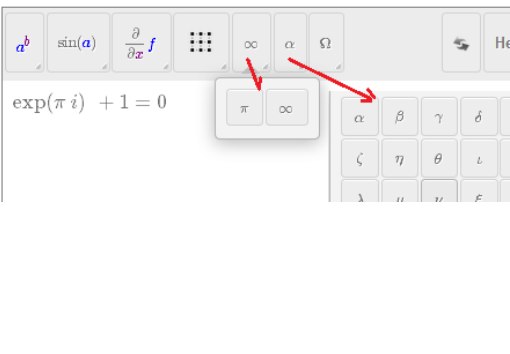
Klik altijd op Preview voor controle van je invoer	voorbeeldformule	invoeren als:
Decimale getallen altijd met decimale punt.	4.65	4.65
vermenigvuldigen ALTIJD met *	$3 \cdot a$ of $3 a$ $a b$	$3*a$ $a*b$
delen met /	$\frac{a}{3}$ $\frac{a+b}{2 a}$ $-\frac{1}{3}(a+3 b)$	$a/3$ $(a+b)/(2*a)$ of $1/2*(a+b)/a$ $-1/3*(a+3*b)$ of $-(a+3*b)/3$
machten met ^  tik nooit twee operatoren achter elkaar zoals ^- of iets dergelijks	$2^3$ $\frac{1}{(3 b)^2}$ $(3 b)^{-2}$	$2^3$ $1/(3*b)^2$ of $(3*b)^{-2}$
wortel met sqrt of $^(1/2)$	$\sqrt{a}$ of $a^{\frac{1}{2}}$ $\frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{2}\sqrt{2}$ $\sqrt[3]{a^2}$	$\text{sqrt}(a)$ of $a^{(1/2)}$ $2^{(-1/2)}$ of $1/2*\text{sqrt}(2)$ of $\text{sqrt}(2)/2$ $a^{(2/3)}$

haakjes	$a + \frac{3 + b}{\frac{b}{3}}$ $\frac{(a + b)(a^2 - b)}{ab}$	$a + (3 + b) / (b / 3)$ $(a + b) * (a^2 - b) / (a * b)$
functies altijd met haakjes maar zonder *	$\sin(x)$ $\sin^2(x)$ is hetzelfde als $\sin(x)^2$ $\sin(x^2)$	$\sin(x)$ $\sin(x)^2$ of $(\sin(x))^2$ $\sin(x^2)$
	$\cos(x)$	$\cos(x)$
functies altijd met haakjesnotatie dus zonder *	$f(x)$	$f(x)$
subscript met [...]	$\ln(x)$ of $\log_{10}(a)$ of $\log_3(a)$	$\ln(x)$ of $\log[10](a)$ of $\log[3](a)$
Getal van Euler	$e^x$	$\exp(x)$
Getal $\pi$ (= 3.14...)	$\pi$	Pi
Symbool oneindig	$\infty$	infinity
Open interval	$\langle -\infty, 3 \rangle$	$(-\text{infinity}, 3)$
Gesloten interval	$[-5, 10]$	$[-5, 10]$

# Werken met de Editor

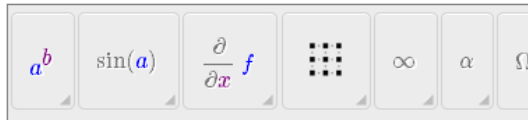
## Aanwijzingen voor Maple T.A. in een editor voor formules

 <p><b>Equation Editor</b></p> <p>Als je opnieuw wilt beginnen, veeg je hiermee het veld weer schoon</p>	<p>Zorg dat je met de cursor in het veld van de editor staat. Vervolgens kun je met de muis op de knoppen klikken voor de verschillende soorten formules.</p>
---	---

 <p><b>Equation Editor</b></p> <p><math>\exp(\pi i) + 1 = 0</math></p>	<p><math>e^{\pi i} + 1 = 0</math></p> <p>Het getal e zit niet onder een knop maar dat voer je in met exp(...).</p> <p>De <math>\pi</math> (= 3.14) zit onder de knop samen met het teken voor oneindig: <math>\infty</math></p> <p>Voor de gewone letter <math>\pi</math> neem je eentje uit het Griekse alfabet.</p>
--	---

 <p><b>Equation Editor</b></p> <p><math>\sqrt{6+a} + \frac{3+a}{b-6}</math></p>	<p>Gebruik de knoppen van de editor voor het maken van formules zoals breuken en wortels.</p> <p>Tik geen overbodige haakjes. De poot van het wortelteken zorgt voor de groepering. De breukstreep zorgt ook voor de groepering.</p> <p>Met de pijltjestoetsen kom je weer uit de wortel of uit de breuk.</p>
--	---

### Equation Editor



$$a \cdot b + a b + ab + 2 x$$

Vermenigvuldigen met een \*, dan zie je een punt

Vermenigvuldigen met een spatie, dan zie je een spatie

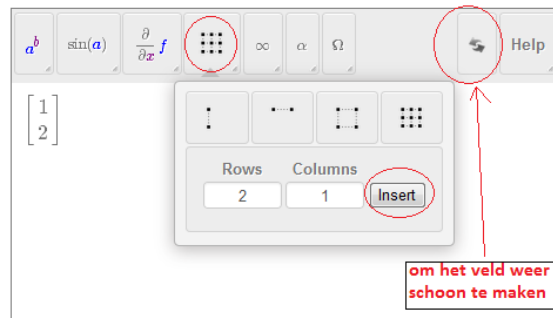
Als je een vermenigvuldiging bedoelt, dan tik je een ster. Je ziet in de editor dan een punt.

Je kunt ook een spatie tikken, die wordt ook opgevat als keerteken.

Vergeet je het vermenigvuldigingsteken, dan wordt bijvoorbeeld  $ab$  niet opgevat als vermenigvuldiging.

Als je een getal voor een letter tikt, komt er automatisch een vermenigvuldiging in de vorm van een spatie en dit wordt dan automatisch opgevat als vermenigvuldiging.

### Equation Editor



om het veld weer schoon te maken

Voor vectoren en matrices gebruik je de matrixknop.

Vervolgens kun je het aantal rijen en kolommen kiezen.

Hier is het belangrijk dat je de de knop kent om het veld weer schoon te maken als je invoer niet voldoet.